**1. Importar Módulos Necesarios**

Debes importar tkinter y ttk (Themed Tkinter), ya que el Combobox es un *widget* de ttk.

import tkinter as tk

from tkinter import ttk

**2. Declarar la Variable de Control (StringVar)**

Un Combobox requiere una **variable de control** (tk.StringVar) para almacenar y gestionar el valor seleccionado por el usuario.

# 1. Creamos la variable que almacenará la selección del usuario.

seleccion = tk.StringVar()

**3. Crear el Combobox y Asignar Valores**

Aquí instanciamos el *widget* ttk.Combobox y le pasamos los datos:

**a. Crear la Lista de Opciones (Valores)**

Define una lista o tupla de las opciones que el usuario podrá elegir.

opciones\_disponibles = ["Opción A", "Opción B", "Opción C", "Opción D"]

**b. Instanciar el Combobox**

Usamos el constructor de ttk.Combobox y le pasamos la variable de control y la lista de valores.

# 2. Creamos el widget Combobox.

combo = ttk.Combobox(

master, # El contenedor (ventana o marco)

textvariable=seleccion, # Vincula la variable de control

values=opciones\_disponibles, # La lista de opciones

state="readonly" # (Opcional) Hace que el usuario solo pueda elegir y no escribir.

)

* **Nota sobre state="readonly":** Es altamente recomendable usarlo para asegurar que el usuario solo pueda seleccionar valores predefinidos y no introducir texto arbitrario.

**c. Empaquetar o Posicionar el *Widget***

Asegúrate de colocar el *Combobox* en la ventana usando un administrador de geometría (.pack(), .grid(), o .place()).

# Posicionamos el widget

combo.pack(pady=10)

**4. Obtener y Manejar el Valor (Opcional, pero Común)**

**a. Establecer un Valor Inicial**

Puedes establecer qué opción se muestra por defecto al inicio:

seleccion.set(opciones\_disponibles[0]) # Muestra "Opción A" al iniciar

**b. Manejar la Selección con bind()**

Para que el programa reaccione inmediatamente cuando el usuario cambia la selección, usas el método .bind() con el evento **"<<ComboboxSelected>>"**:

def manejar\_cambio(event):

valor\_actual = seleccion.get()

print(f"El usuario seleccionó: {valor\_actual}")

# Asociamos el evento de selección a la función

combo.bind("<<ComboboxSelected>>", manejar\_cambio)

**Ejemplo de Código Completo**

import tkinter as tk

from tkinter import ttk

def manejar\_cambio(event):

# La variable 'seleccion' ahora tiene el nuevo valor

print(f"Opción seleccionada: {seleccion.get()}")

# 1. Crear ventana principal

root = tk.Tk()

root.title("Ejemplo de Combobox")

# 2. Declarar la variable de control

seleccion = tk.StringVar()

# 3a. Crear la lista de opciones

opciones\_disponibles = ["Rojo", "Verde", "Azul", "Amarillo"]

# 3b. Instanciar el Combobox

combo\_colores = ttk.Combobox(

root,

textvariable=seleccion,

values=opciones\_disponibles,

state="readonly"

)

# 4a. Establecer un valor inicial

seleccion.set("Selecciona un color")

# 4b. Asociar la función de manejo de eventos

combo\_colores.bind("<<ComboboxSelected>>", manejar\_cambio)

# 3c. Posicionar el widget

combo\_colores.pack(pady=20, padx=20)

root.mainloop()